



ANFORDERUNGSPROFIL

HESSISCHE MEISTERSCHAFTEN MEHRKAMPF

Die nachfolgende Übersicht zeigt die Rahmenbedingungen und Grundlagen für die Ausrichtung der Hessischen Mehrkampf-Meisterschaften der Aktiven und Jugend. Anforderungen, die nicht erfüllt werden können oder Fragen aufwerfen, sollten in der Bewerbung vermerkt werden. Wenden Sie sich bei Rückfragen bitte an meldungen@hlv.de.

ALLGEMEINES ZUR VERANSTALTUNG

- 2-Tages-Veranstaltung
- Ca. 200 - 250 Athlet:innen
- Ca. 14 Stunden reine Wettkampfdauer
- Disziplinen:
 - 100m, 200m, 400m, 800m, 1000m, 1500m, 80m Hürden, 100m Hürden, 110m Hürden
 - Hochsprung, Stabhochsprung, Weitsprung, Kugelstoß, Diskuswurf, Speerwurf

VERANSTALTUNGSSTÄTTE

- Exklusive Nutzungsdauer des Veranstaltungsgeländes
- Geschlossenes Veranstaltungsgelände
- Wettkampfbereich
 - 8 Sprintbahnen & 6-8 Rundbahnen (inkl. vollständigem Satz Startblöcke und Wettkampfhürden)
 - technische Wettkampfanlagen (mind. jeweils 1x vorhanden; Weit und Speer 2x)
 - separater Wurfplatz
- Tribüne (idealerweise überdacht)
- Räumlichkeiten
 - Ausreichend Platz für notwendige Funktionsbereiche wie bspw.: Wettkampfbüro, Stellplatz, Zeitmessung (Zielhöhe), Gerätekontrolle
 - Dopingkontrolle (abschließbarer Arbeitsraum inkl. mind. 2 Toiletten)
 - Moderationsplätze auf der Tribüne mit Sicht auf das Infield
- Technik
 - Zeitmessung (inkl. Back-Up Anlage)
 - Internetzugang
 - Ausreichend Strom im Infield, sowie in den Funktionsbereichen
 - Beschallung

MITARBEITENDE

- Helferstellung für Auf- und Abbau, sowie für die Unterstützung an den Wettkampfstätten
- Einsatz von ausreichend Wettkampf-Mitarbeitenden (gemäß Einsatzprofil)



EINSATZPROFIL

HESSISCHE MEISTERSCHAFTEN MEHRKAMPF

AM

IN

Allgemein		
Wettkampfleitung		
Einsatzleitung		
Jury 1		
Jury 2		
Jury 3		
WKB		
WKB		
Startunterlagenausgabe/Stellplatz		
SprecherIn		
SprecherIn		
DJ		
ÖA		
Siegerehrung		
Siegerehrung		
Wettkampfvorbereitung		
Platzaufbau		
Platzaufbau		
Platzaufbau		
RiegenführerIn		
GeräteprüferIn		



KG 2 – Weitsprung 2		
Riege		
SchiedsrichterIn		
Obleute		
SchriftführerIn Papier		
SchriftführerIn EDV		
KampfrichterIn		
KampfrichterIn		
HelferIn		
HelferIn		

KG 3 - Stabhochsprung		
Riege		
SchiedsrichterIn		
Obleute		
SchriftführerIn Papier		
SchriftführerIn EDV		
HelferIn		
HelferIn		

KG 4 - Hochsprung		
Riege		
SchiedsrichterIn		
Obleute		
Schriftführer Papier		
Schriftführer EDV		
HelferIn		
HelferIn		

KG 5 - Hochsprung		
Riege		
SchiedsrichterIn		
Obleute		
Schriftführer Papier		
Schriftführer EDV		
HelferIn		
HelferIn		



KG 6 - Kugel		
Riege		
SchiedsrichterIn		
Obleute		
Schriftführer Papier		
Schriftführer EDV		
KampfrichterIn EDM		
KampfrichterIn Prisma		
HelferIn		
HelferIn		

KG 7 - Diskus		
Riege		
SchiedsrichterIn		
Obleute		
Schriftführer Papier		
Schriftführer EDV		
KampfrichterIn EDM		
KampfrichterIn Prisma		
KampfrichterIn Prisma		
HelferIn		
HelferIn		

KG 8 - Speer		
Riege		
SchiedsrichterIn		
Obleute		
Schriftführer Papier		
Schriftführer EDV		
KampfrichterIn EDM		
KampfrichterIn Prisma		
KampfrichterIn Prisma		
HelferIn		
HelferIn		